GUIA @IGORROCHA.IA

Guia: motion graphics por código, com o Claude

Passo a passo pra quem não programa: instalação, Windows e Mac, e os 7 prompts modelo.

---

1. O que é motion graphics por código

É animação feita descrevendo, em texto, o que deve se mexer na tela, e deixando o Claude escrever o código que gera essa animação sozinho. Não é editar quadro a quadro num programa de vídeo, e não é a IA "inventando" um vídeo pronto do zero: é código que desenha, mede e move cada elemento (um gráfico, um texto, um ícone) segundo uma física simples, e depois tira uma foto da tela a cada instante até virar vídeo. O resultado é o tipo de animação que hoje uma agência de motion cobra para produzir.

2. O que você precisa ter

- **Claude Code**: o programa que recebe a sua descrição em português e escreve o código da animação. É o "cérebro" do processo.
- **Uma assinatura Claude Pro ou Max**: é ela que libera o modelo Opus 5.5, o que faz as animações. O plano gratuito não libera esse modelo.
- **Node.js**: uma base gratuita que precisa estar instalada no computador antes do Claude Code. Você instala uma vez e esquece que ela existe.

> Pense assim: a assinatura é a chave que abre a porta, o Node.js é o chão da sala, e o Claude Code é quem trabalha dentro dela. Quando chegar a hora de transformar a animação em vídeo, é só pedir: o Claude cuida da parte técnica sozinho.

3. Passo a passo de instalação

No Windows

1. Baixe o Node.js em **nodejs.org** (versão recomendada, LTS) e instale: avançar, avançar, concluir.
2. Abra o Prompt de Comando ou o PowerShell e digite: **npm install -g @anthropic-ai/claude-code**
3. Digite **claude** e Enter. Na primeira vez, ele abre o navegador pra você entrar com a sua conta Claude.
4. Baixe o arquivo **kit-animacoes-igorrocha.zip** e descompacte numa pasta fácil de achar (ex: Área de Trabalho).
5. Abra essa pasta no Explorador de Arquivos, clique na barra de endereço no topo, digite **cmd** e pressione Enter: abre o terminal já dentro da pasta certa.
6. Digite **claude** e Enter, depois **/model** e escolha o **Opus 5.5** (ou a versão mais recente do Opus disponível).

No Mac

1. Instale o Node.js: baixe em **nodejs.org**, ou rode **brew install node** no Terminal se já usa Homebrew.
2. Abra o Terminal (Cmd+Espaço, digite "Terminal") e digite: **npm install -g @anthropic-ai/claude-code**
3. Digite **claude** e Enter. Ele abre o navegador pra você entrar com a sua conta Claude.
4. Baixe o arquivo **kit-animacoes-igorrocha.zip** e descompacte.
5. No Terminal, digite **cd** e um espaço, arraste a pasta descompactada pra dentro da janela do Terminal e pressione Enter: ele preenche o caminho sozinho.
6. Digite **claude** e Enter, depois **/model** e escolha o **Opus 5.5**.

Daqui pra frente é igual nos dois sistemas

7. Abra **prompts.txt** (dentro da pasta do kit), escolha um dos 7 efeitos, copie o prompt e preencha o que está entre colchetes com as suas palavras.
8. Cole o prompt no terminal, onde o Claude está esperando, e pressione Enter.
9. Quando o Claude terminar, ele cria um arquivo **effect.html** na pasta. Dê duplo clique nele: abre no navegador e a animação toca sozinha, sem precisar de internet.
10. Gostou? Peça ao Claude: **"gera um vídeo MP4 dessa animação"**. Ele cuida do resto (inclusive de instalar qualquer ferramenta que faltar, sempre pedindo sua autorização antes) e entrega o arquivo pronto na pasta.

4. Os 7 prompts modelo

Cada prompt abaixo corresponde a um dos 7 exemplos que você viu na página do kit. Preencha o que está entre colchetes e cole no Claude Code depois do passo 6 da seção anterior.

4.1 Lista de reunião

Como você pode usar: fechar uma reunião de resultado mostrando as decisões e os próximos passos.

```
Quero uma animação curta (3 a 4 segundos, em loop) onde uma lista aparece na tela item por item, com um movimento suave tipo mola (não linear, não instantâneo). No topo, o título "[nome da reunião ou do período, ex: Reunião de segunda: resumo]". Abaixo, 3 linhas curtas: "[primeiro ponto, ex: 3 decisões]", "[segundo ponto, ex: 5 próximos passos]", "[responsável, ex: Responsável: Comercial]". No final, uma frase de fechamento em destaque: "[frase curta, ex: Proposta sai até sexta]". Cores: [duas cores em hexadecimal, ex: #0D0D0D e #4A90D9]. Quando terminar, mostre o arquivo HTML pra eu abrir no navegador.
```

4.2 Gráfico

Como você pode usar: mostrar o resultado do mês num post ou numa reunião, sem precisar abrir uma planilha.

```
Quero uma animação de 2 a 3 segundos onde um gráfico de barras se transforma suavemente em um gráfico de linha, mostrando [o que o gráfico representa, ex: vendas da semana]. Use os números [número 1], [número 2], [número 3] (deixe claro na tela que são exemplos, não dados reais). Cores: [duas cores em hexadecimal]. Quando terminar, mostre o arquivo HTML pra eu abrir no navegador.
```

4.3 Documentos

Como você pode usar: apresentar cronograma, contrato e proposta pro cliente de um jeito visual.

```
Quero uma animação de 3 a 4 segundos onde três documentos aparecem em profundidade, um atrás do outro, como cartões: "[documento 1, ex: Cronograma]", "[documento 2, ex: Contrato]" e "[documento 3, ex: Proposta comercial, com cliente, valor e prazo]", terminando com um botão "[texto do botão, ex: Enviar]" no último cartão. Cores: [duas cores em hexadecimal]. Quando terminar, mostre o arquivo HTML pra eu abrir no navegador.
```

4.4 Palavra revelada

Como você pode usar: abrir um vídeo institucional ou um anúncio com o nome do produto, da campanha ou da empresa.

```
Quero uma animação de 1,5 a 2 segundos onde a palavra "[palavra, ex: FASE ou o nome do seu produto/campanha]" é revelada na tela, se preenchendo de cor conforme aparece, em loop curto. Cores: [duas cores em hexadecimal]. Quando terminar, mostre o arquivo HTML pra eu abrir no navegador.
```

4.5 Tela de site

Como você pode usar: mostrar como é usar o seu site ou aplicativo dentro de um anúncio ou post.

```
Quero uma animação de 3 a 4 segundos simulando a tela de um site ou aplicativo: uma barra de busca "digitando" "[o que a pessoa procura, ex: prazo de entrega]" e, em seguida, uma lista de resultados aparecendo um a um (ex: "[resultado 1]", "[resultado 2]"). É uma interface genérica, sem nome nem logo de produto de terceiro. Cores: [duas cores em hexadecimal]. Quando terminar, mostre o arquivo HTML pra eu abrir no navegador.
```

4.6 Número em destaque

Como você pode usar: destacar o número que mais importa (leads, vendas, clientes novos) num anúncio ou post.

```
Quero uma animação de 2 segundos onde um número específico ("[indicador, ex: Leads novos]", valor exemplo [número]) sai de dentro de um painel cheio de outros cartões e cresce até ocupar a tela sozinho, como se estivesse sendo destacado de um relatório maior. Deixe claro na tela que o número é um exemplo. Cores: [duas cores em hexadecimal]. Quando terminar, mostre o arquivo HTML pra eu abrir no navegador.
```

4.7 Logo

Como você pode usar: abrir seus vídeos e reels com a sua marca se formando na tela.

```
Quero uma animação de 2 segundos, em loop, onde pontos espalhados pela tela voam e se organizam até formar o nome/marca "[nome da marca ou empresa]". Cores: [duas cores em hexadecimal]. Quando terminar, mostre o arquivo HTML pra eu abrir no navegador.
```

5. Como revisar o resultado

O Claude entrega, junto com o vídeo, um "contact sheet": uma folha só com vários quadros lado a lado, tipo contato de rolo de filme antigo. Antes de aprovar:

1. Olhe o contact sheet inteiro: procure travamento, elemento cortado na borda ou texto ilegível.
2. Assista ao vídeo final inteiro, não só o começo.
3. Se algo estiver errado, descreva o problema em uma frase simples (ex: "o texto sai da tela no segundo 2") e peça o ajuste. Use o último prompt de **prompts.txt** como modelo. Normalmente leva 1 a 2 rodadas até ficar pronto.

6. Aviso importante

> Os números usados nos exemplos deste guia são ilustrativos, não dados reais. Troque pelos seus números de verdade antes de publicar.

7. Créditos

Este guia, os 7 prompts e o exemplo **starter/effect.html** são autorais, escritos do zero por Igor Rocha (@igorrocha.ia). A inspiração para o tema (motion graphics feito por código, com IA) vem de um post de @0xMovez que viralizou no X, e o formato deste kit (site + prompts + exemplo pra abrir sem instalar nada) foi inspirado no kit público "Opus 5.5 Motion Graphics" de Charlie Hills (charliehills.substack.com). Nenhum texto, prompt, código ou arquivo dele foi copiado ou redistribuído.
